

## **CONCORSO INTERNAZIONALE DI ELABORAZIONE IN MINIATURA “WINGS OF WAR MODDING CONTEST”**

### **CONCORSO**

Si indice il concorso "Wings of War Modding Contest", riguardante le opere di pittura e modifica di qualunque modello di Aereo e Pallone Frenato per il gioco da tavolo “Wings of War”. Tali miniature sono presenti nelle scatole seguenti:

Wings of War: Miniatures (Airplane packs)  
Wings of War: Deluxe Set  
Wings of War: Balloon Busters  
Wings of War: WW2 Miniatures (Airplane packs)  
Wings of War: WW2 Deluxe Set

Il concorso si articola in diverse categorie. Per ognuna di esse saranno premiate le migliori elaborazioni e modifiche dei modelli.

I partecipanti potranno iscrivere un numero a piacere di modelli, precisando per ogni modello una sola delle seguenti categorie:

- 1) Storica – modello singolo
- 2) Storica - Squadriglia
- 3) Ucronica
- 4) Open

Categoria: Storica - modello singolo

I modelli presentati nella categoria storica devono rappresentare esclusivamente apparecchi realmente esistenti o esistiti. Sono ammesse soltanto pitture e modifiche storicamente corrette. L'accuratezza storica sarà uno dei fattori fondamentali nel giudizio in questa categoria.

Categoria: Storica - squadriglia

Per partecipare a questa categoria è necessario iscrivere più modelli che compongono una stessa squadriglia. Come per la “categoria storica – modello singolo” la riproduzione della squadriglia deve essere storicamente corretta e la sua composizione potrà rappresentare un qualsiasi momento della storia della squadriglia di riferimento.

Categoria: Ucronica

I modelli presentati in questa categoria devono essere delle elaborazioni sul tema "Realtà alternativa": il modello dev'essere modificato nella forma, le sole ricolorazioni di fantasia rientrano invece nella categoria “Open”. I modelli, pur se non realistici, debbono risultare verosimili. Esempi di modelli possibili in questa categoria sono delle modifiche a tema "Steampunk", o "Sci-Fi anni '50".

Categoria: Open

Tutti i modelli che non rientrano nelle suddette categorie possono essere iscritti (o verranno

comunque valutati dalla giuria) nella categoria Open.

### **LIMITAZIONI**

Tutti i modelli presentati in concorso devono essere elaborazioni di modelli delle serie nominate all'inizio del presente bando. Non c'è limite alle elaborazioni, ma il modello alla base di queste deve essere sempre riconoscibile.

Eventuali basi sceniche, diorami, o qualsiasi aggiunta non relativa all'aereo è permessa, ma non sarà valutata dalla giuria.

### **ORGANIZZATORI**

Il concorso "Wings of War Modding Contest" è organizzato dal magazine online Gioconomicon.net in collaborazione con l'editore Nexus Games International e con il patrocinio del festival Lucca Comics & Games.

### **PRESENTAZIONE DEI MODELLI**

Per presentare i propri modelli in concorso è necessario mandare le foto all'indirizzo email [pimp\\_my\\_wow@gioconomicon.net](mailto:pimp_my_wow@gioconomicon.net) entro e non oltre il 24/10/2010. Le foto devono essere in un formato digitale standard ( jpg, gif, png, tiff, etc.) con una risoluzione minima di 300 dpi, 1024\*768 pixel minimo e una dimensione massima di 10 MB.

Sono permesse da un minimo di 3 foto a un massimo di 10 foto per modello o squadriglia, le foto devono essere allegate ad una mail con i seguenti dati:

Nome completo del partecipante, nome del pezzo (se presente), categoria in cui si vuole partecipare, contatto da usare in caso di vincita.

Per i modelli storici e quelli ucronici ispirati a opere cinematografiche, fumettistiche e simili è possibile, anche se non obbligatorio, allegare fino a 5 fotografie e altre immagini che costituiscano la documentazione di riferimento utile a valutare l'attendibilità e la precisione del modello rappresentato. Per tali immagini vige un peso massimo di 2 MB ciascuna ma non è necessaria una definizione minima.

E' possibile partecipare con più modelli nella stessa categoria, o in categorie diverse; ogni mail dovrà contenere le foto di un solo modello o squadriglia, ed è necessario riscrivere i propri dati in ogni mail. I giudici si riservano il diritto di spostare un modello di categoria se lo ritengono necessario.

Gli organizzatori si riservano il diritto di non accettare modelli in gara qualora questi, a loro insindacabile giudizio, non rispettino le condizioni sopra esposte.

### **GIURIA**

Una prima selezione sarà condotta dagli organizzatori della competizione. Le foto finaliste saranno poi giudicate dalla giuria composta da esperti del settore ludico, del modellismo in miniatura, della storia aeronautica e altre figure di spicco dei settori coinvolti. I nomi dei membri che comporranno la giuria definitiva saranno pubblicati nei mesi a venire, prima della data massima di presentazione.

### **ESIBIZIONE**

Le foto finaliste saranno esposte durante Lucca Comics & Games 2010, Festival Internazionale

del Fumetto, del Gioco e dell'Illustrazione, dal 29/10/2010 al 1/11/2010 a Lucca, Italia. Lucca Comics & Games 2010 sarà anche il luogo della premiazione.

### **PREMIAZIONE**

In data 31/10/2010 verranno comunicati i vincitori di ogni categoria. Per ciascuna categoria saranno nominati tre vincitori: Oro (primo posto), Argento (secondo posto), Bronzo (terzo posto).

I vincitori riceveranno i seguenti premi:

- Oro: collezione completa dei 24 modelli della serie Wings of War WW2 + confezione Deluxe WW2
- Argento: collezione completa dei 24 modelli della serie Wings of War WW2
- Bronzo: serie II Wings of War WW2

La giuria, a suo insindacabile giudizio, si riserva la facoltà di richiedere la visione "dal vero" di parte o di tutti i modelli vincitori, allo scopo di validarne la vittoria confrontandoli con le riproduzioni delle foto inviate all'atto dell'iscrizione.

In tale eventualità, le spese di spedizione dei modelli richiesti saranno a carico dell'organizzazione.

### **GIUDIZIO**

L'inappellabile verdetto finale della giuria sarà annunciato il 31/10/2010, durante Lucca Comics & Games 2010. Sarà poi pubblicato in un comunicato stampa disponibile su Gioconomicon.net e tramite i consueti canali di comunicazione. I vincitori saranno informati direttamente all'indirizzo email che avranno presentato al momento dell'iscrizione.